

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

„Trójkowy bieg smartphonowy”

§ 1. Informacje ogólne.

1. Poniższy regulamin określa zasady przeprowadzenia gry terenowej „Trójkowy bieg smartphonowy”.

§ 2. Organizator.

1. Organizatorem Gry jest Szkoła Podstawowa nr 3 im. 10 Pułku Strzelców Konnych w Łańcucie.

2. Poprzez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Łańcuta oraz wszystkie inne podejmowane działania mające na celu jej prawidłowy przebieg.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia.

1. W Grze mogą brać udział wyłącznie Uczestnicy zorganizowani w Drużyny. Każda Drużyna składa się z 4 osób. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny. Ponadto każda Drużyna przystępująca do udziału w Grze zapewnia nauczyciela ze swojej szkoły, który będzie odpowiedzialny za bezpieczeństwo Drużyny podczas biegu. Wyłączną funkcją nauczyciela jest opieka nad Drużyną.

2. W Grze może wziąć udział łącznie nie więcej niż 10 Drużyn. Każda szkoła może dokonać zgłoszenia udziału w Grze tylko jednej drużyny. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Drużyn.

3. Członkiem każdej z Drużyn może być uczeń klasy VII – VIII szkoły podstawowej z powiatu łańcuckiego. Każdy uczestnik musi posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę (według wzoru stanowiącego załącznik do niniejszego regulaminu) należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym.

4. Tylko zgłoszone Drużyny mają prawo brać udział w Grze.

5. Zgłoszenie Drużyny następuje poprzez wypełnienie oraz dostarczenie formularza zgłoszeniowego wraz z odpowiednimi oświadczeniami stanowiącymi załączniki do niniejszego Regulaminu. Formularz zgłoszeniowy wraz z oświadczeniami należy dostarczyć osobiście do Szkoły Podstawowej nr 3 im 10 Pułku Strzelców Konnych, ul. 29 Listopada 21, 37-100 Łańcut lub przesłać pocztą. Zgłoszenia dokonuje nauczyciel danej placówki. Zgłoszenia są przyjmowane do dnia 17 marca 2023 r.

6. Każda Drużyna, która zostanie poprawnie zgłoszona, otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w Grze na adres e-mail podany jako kontaktowy. Zgłoszenie jest ważne jeżeli Drużyna otrzymała potwierdzenie w formie e-mail.

7. Przystępując do Gry, uczestnik akceptuje w całości niniejszy Regulamin i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze.

§ 4. Zasady Gry.

1. Gra odbędzie się na terenie miasta Łańcut w dniu 19 kwietnia 2023 r. w godzinach 9:00-13:30. Organizator zastrzega, iż podany termin może ulec zmianie – o czym uczestnicy zostaną wcześniej poinformowani.
2. Gra ma na celu: uczczenie pamięci o bohaterach 10 Pułku Strzelców Konnych, przybliżenie historii i losów żołnierzy Pułku, kształtowanie postaw patriotycznych wśród uczestników gry oraz wykorzystanie najnowszych technologii komunikacyjnych. Ponadto Gra pogłębia wiedzę z zakresu pierwszej pomocy przedmedycznej.
3. Zadaniem uczestników Gry będzie poruszanie się zgodnie z wyznaczoną trasą, ukazaną na mapie przygotowanej przez Organizatorów oraz zdobywanie punktów za wykonywanie znajdujących się zadań, ukrytych w kodach QR. Za każde wykonane poprawnie zadanie drużyna otrzymuje po 3 punkty lub sumę punktów możliwych do zdobycia na danym stanowisku.
4. Do wykonania zadań niezbędne będzie posiadanie przez każdą z Drużyn smartphona z czytnikiem kodów QR, dostępem do Internetu oraz aplikacją Google Maps. Ponadto każdy ze smartphonów powinien być odpowiednio naładowany (zalecane jest wyposażenie się w Powerbank), zdolny do wykonywania połączeń i ich odbierania.
5. Ze względu na charakter Gry, drużyny, których co najmniej połowa członków będzie ubranych w stroje o charakterze militarnym (mundur harcerski, żołnierski, elementy patriotyczne np. białoczerwone opaski na ręce) otrzymają 5 dodatkowych punktów.
6. Gra będzie zawierać zadania i zagadki związane tematycznie z 10 PSK, I Polską Dywizją Pancerną oraz z zakresu pierwszej pomocy przedmedycznej. Zadania będą realizowane przez Drużyny samodzielnie.
7. Miejscem rozpoczęcia Gry będzie Muzeum- Zamek w Łańcut, ul. Zamkowa 1, 37-100 Łańcut. Zgłoszone drużyny zobowiązane są stawić się na miejsce zbiórki o godzinie 8:45.
8. Drużyny wyruszają z miejsca zbiórki w 5 minutowych odstępach. O kolejności wyruszenia na trasę decyduje jawne losowanie przeprowadzone przez Organizatora.
9. Każda Drużyna w miejscu zbiórki otrzyma mapę terenu Gry z naniesionymi na nią punktami kontrolnymi. Ponadto do karty zostanie wpisana nazwa Drużyny, jej stan osobowy oraz godzina wyruszenia Drużyny na trasę.
10. Maksymalny czas wykonania wszystkich zadań dla każdej z Drużyn wynosi 120 minut. Po upływie tego czasu drużyna zobowiązana jest przerwać grę i udać się bezzwłocznie do ostatniego punktu kontrolnego oznaczonego na mapie jako META.
11. Szczegóły Gry, jej mechanizm oraz zasady realizacji zadań zostaną przypomniane Uczestnikom ponownie przed jej rozpoczęciem.
12. Udział w Grze jest bezpłatny.
13. Po trasie Gry drużyny poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów, hulajnogi i innych pojazdów silnikowych.

14. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Drużyn będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

15. Zakończenie Gry nastąpi po dotarciu ostatniej drużyny biorącej udział w Grze do Szkoły Podstawowej nr 3 im. 10 Pułku Strzelców Konnych, ul. 29 Listopada 21, 37-100 Łańcut.

§ 5. Wyłonienie zwycięzców i nagrody.

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako „Meta”.

2. Zwycięskie Drużyny zostaną wyłonione po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymały wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Drużyna, która łącznie otrzymała największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwie lub więcej Drużyn otrzyma równą liczbę punktów, pod uwagę zostanie wzięty czas ukończenia gry (zwycięzcą zostanie drużyna, która w najkrótszym czasie ukończyła grę).

3. Trzy Drużyny, które otrzymały największą liczbę punktów w trakcie Gry (w przypadku tej samej liczby punktów, pod uwagę brany jest czas ukończenia gry) otrzymają dyplomy laureatów oraz nagrody rzeczowe. Natomiast pozostałe drużyny dyplomy uczestnictwa.

§ 6. Zasady bezpieczeństwa.

1. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.

2. Gra toczy się w ruchu drogowym w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.

3. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

4. Opiekun danej Drużyny jest odpowiedzialny za bezpieczeństwo jej członków.

5. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

§ 7. Postanowienia końcowe.

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.



Szkoła Podstawowa nr 3
im. 10 Pułku Strzelców Konnych
ul. 29 Listopada 21, 37 - 100 Łańcut
tel./fax 017 225 24 34 tel. 515 122 281

KARTA ZGŁOSZENIA DO POWIATOWEJ GRY TERENOWEJ

„Trójkowy bieg smartphonowy”

1. Imię i nazwisko uczestnika konkursu, klasa

.....

2. Nazwa szkoły

.....

3. Adres szkoły, telefon, e-mail

.....

4. Imię i nazwisko nauczyciela –opiekuna

.....

.....

Miejscowość i data

.....

Podpis zgłaszającego opiekuna

O Ś W I A D C Z E N I E

Imię i nazwisko uczestnika konkursu:

.....

Oświadczam, że zapoznałem/łam się z regulaminem i **POWIATOWEJ GRY TERENOWEJ „Trójkowy bieg smartphonowy”** i akceptuję jego treść. Wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie pracy konkursowej mojego dziecka w celach promocyjnych. Oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych dziecka, w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133 poz. 883 z 1997 roku), przez Szkołę Podstawową nr 3 w Łąncucie.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na użycie wizerunku mojego dziecka dla potrzeb konkursu.

.....

Miejscowość i data

.....

Podpis rodziców/ prawnych opiekunów



Szkoła Podstawowa nr 3 im. 10 Pułku Strzelców Konnych
ul. 29 Listopada 21; 37-100 Łańcut
☎ (017) 2252434

sp3lancut@poczta.onet.pl
www.sp3.elancut.pl

KLAUZULA INFORMACYJNA

Zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) informuję, iż:

- 1) administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Szkoła Podstawowa nr 3 im. 10 Pułku Strzelców Konnych z siedzibą przy ul. 29 Listopada 21, 37-100 Łańcut.
- 2) kontakt do Inspektora Ochrony Danych –Barbara Czapla, e-mail, iod@um-lancut.pl
- 3) Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji ustawowych zadań Szkoły Podstawowej nr 3 im. 10 Pułku Strzelców Konnych w Łańcut - na podstawie Art. 6 ust. 1 lit. c ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. oraz na podstawie Art. 9 ust.2 lit. g ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r,
- 4) odbiorcą Pani/Pana danych osobowych będą wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa,
- 5) Pani/Pana dane osobowe przechowywane będą w czasie określonym przepisami prawa, zgodnie z instrukcją kancelaryjną,
- 6) posiada Pani/Pan prawo żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody),
- 7) ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego,
- 8) podanie danych osobowych w zakresie wymaganym ustawodawstwem jest obligatoryjne w oparciu o przepisy prawa, a pozostałym zakresie jest dobrowolne,

Niepodanie danych w zakresie wymaganym przez przepisy prawa może skutkować pozostawieniem sprawy bez rozpoznania.

.....
Podpisy rodziców/opiekuna prawnego